

PELIGRY ROBIN 22 ANS

3D GAME ARTIST

JUNIOR

Compétences techniques

- Logiciel 3D : Blender, Substance Painter
- Moteur : Unity & Unreal
- Logiciel 2D: Photoshop & Procreate
- Anglais professionnel

Compétences personnelles

- Gestion du temps et des deadlines
- Adaptabilité au retours
- Travail en équipe
- Autonomie
- Serein, rigoureux
- Fiable

Études

Bachelor Graphisme dans le Jeu Vidéo (BGJV) - Gobelins

Paris (75) / 2022 - 2025

- Projets réalisés : 2 projets de fin d'année sur Unity, 1 projet de fin d'étude sur Unreal, 3 GameJams

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI) - IUT de Tarbes

Tarbes (65) / 2020 - 2022

Baccalauréat STI2D SIN Mention Très Bien - Lycée International Victor Hugo

Colomiers (31) / 2018 - 2020

Projet personnel

SHIFT - Court métrage 3D

2025

- Création d'assets 3D, Animation de personnage 3D, lighting, texturing

PORTFOLIO : robinpeligry.fr

robinpeligry.fr 

rpeligry@gmail.com 

+33 6 95 28 02 28 

7 Avenue de la Porte
des Lilas, Paris 19

32 allée de Manosque
Colomiers 31770 



Autres expériences

Carnet de recette au profit du Téléthon - Toulouse (31)

Design et mise en page d'un carnet de recette - 1 mois **2023**

577 Circos - Paris (75)

Stage : Graphiste pour propagande électorale - 3 mois **2022**

North Ways - Colomiers (31)

Stage : Assistant marketing et communication - 1 mois **2021**